

Design thinking w szkole

myślenie projektowe o wirtualnej przestrzeni

Agata Łuczyńska, Fundacja Szkoła z Klasą

Gdańsk, 1 lipca 2016

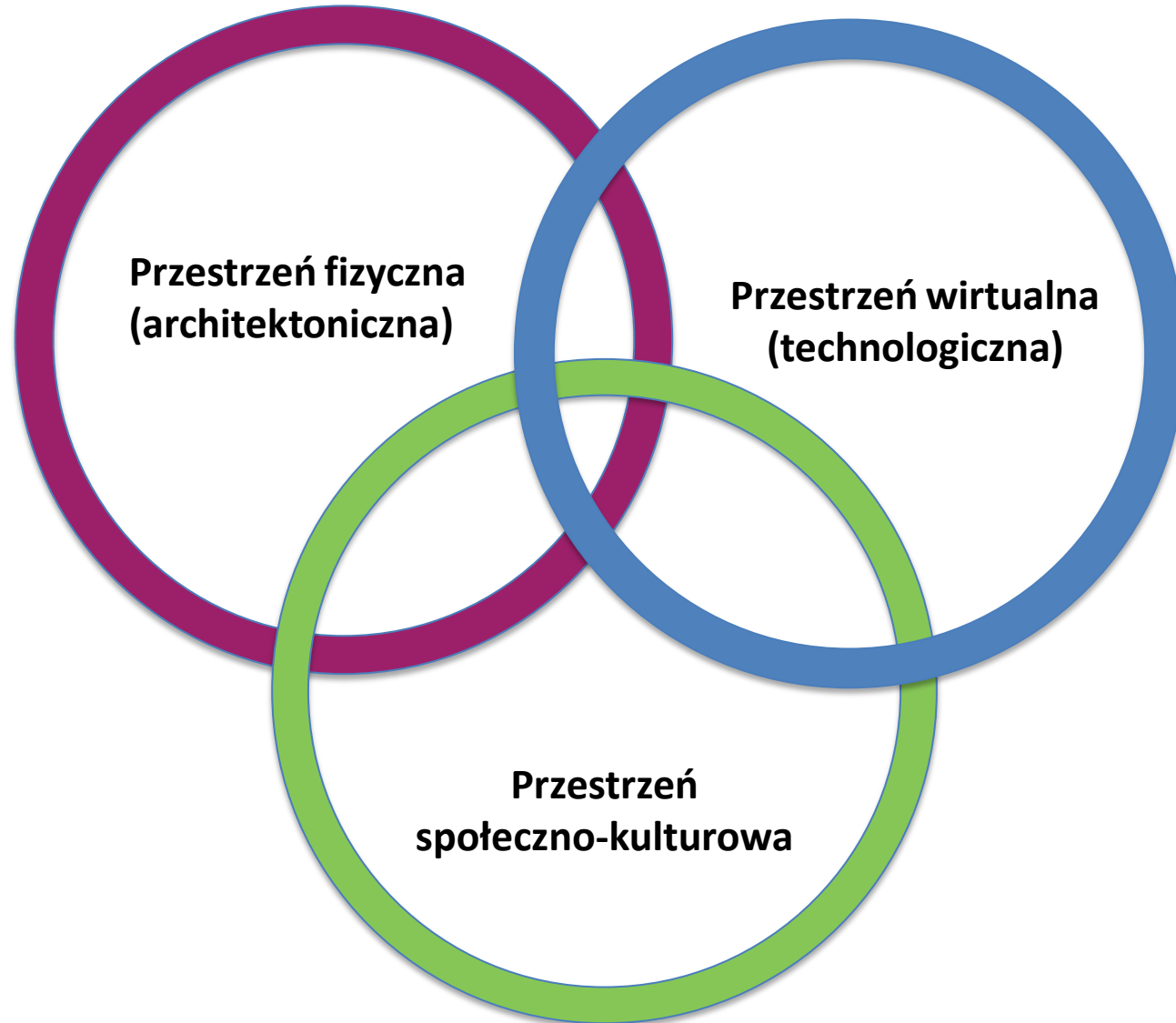


Otwarte przestrzenie edukacji



- dobrze służy uczeniu się
- rozwija kompetencje XXI wieku, w tym 4 x K
- jest funkcjonalna i elastyczna (gotowa na zmianę)
- mądrze korzysta z nowych technologii
- jest otwarta na rodziców i społeczność lokalną
- pomaga rozwiązywać rzeczywiste problemy
- daje poczucie bezpieczeństwa, włącza, a nie wyklucza

CZYM JEST PRZESTRZEŃ EDUKACYJNA?



PRZESTRZEŃ TECHNOLOGICZNA





**JAK ZACZYNA SIĘ PROCES
PROJEKTOWANIA?**

**KTO W NIM BIERZE UDZIAŁ
I DLACZEGO?**

**JAKIE KORZYŚCI PŁYNĄ Z
PARTYCYPACYJNEGO PROCESU
PROJEKTOWANIA?**

Metoda Design Thinking narodziła się w latach osiemdziesiątych na Uniwersytecie Stanforda w Kalifornii i skupia się na tworzeniu innowacyjnych, kreatywnych rozwiązań, w oparciu o poznanie i zrozumienie potrzeb ich odbiorców.

ETAPY DESIGN THINKING



Schemat: Stanford Design Thinking Model, źródło: designthinking.pl

JAK OTWORZYĆ SZKOŁĘ?

Obowiązuje całkowity
zakaz używania telefonów komórkowych
w trakcie zajęć lekcyjnych
(osoby łamiące zakaz będą karane
na wniosek nauczyciela
upomnieniem dyrektora szkoły,
naganą dyrektora szkoły)

Uczniowie mogą korzystać z komputerów w szkole poza lekcjami, na przerwach, przed i po lekcjach, po uzgodnieniu z nauczycielem.

Na lekcji korzystamy z dostępnych urządzeń mobilnych (telefony komórkowe, tablety) w celach edukacyjnych za zgodą nauczyciela.

Kodeks 2.0 Szkoły Podstawowej nr 3 w Słupcy



ROZWIĄZYWANIE RZECZYWISTYCH PROBLEMÓW

Gdzie spędzić
czas na przerwie?



Bezpieczna droga
do szkoły



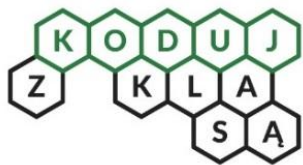
Za mało
komputerów



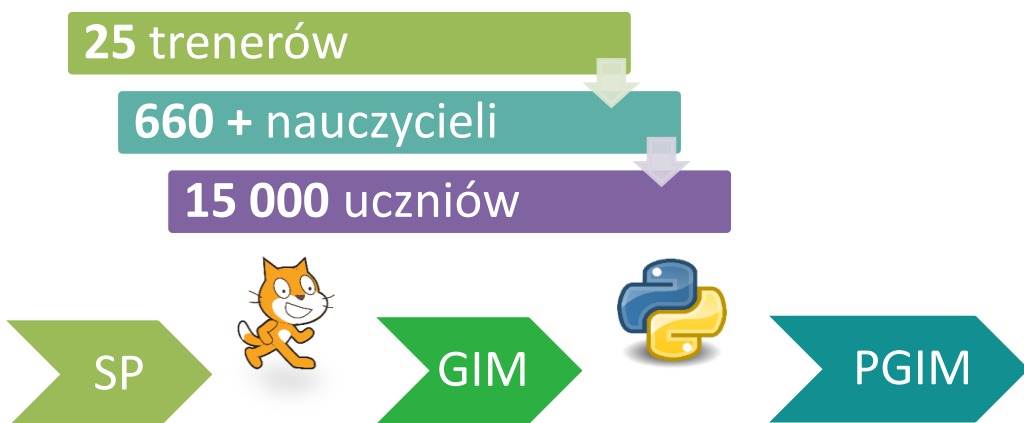
NIE TYLKO DLA UCZNIÓW

- ▶ Poszukiwanie
- ▶ Kreatywność i pomysłowość
- ▶ Udoskonalanie
- ▶ Wytrwałość i cierpliwość
- ▶ Współpraca
- ▶ Zdrowy dystans do technologii
- ▶ Zastanawianie się nad ograniczeniami technologii i krytyczny stosunek do nich





Koduj z Klasą



- **UCZYMY KODOWAĆ I PROGRAMOWAĆ**
- WSZYSTKIE ETAPY KSZTAŁCENIA
- Scenariusze zajęć i materiały do samodzielnej nauki
- Szkolenia, webinaria i wsparcie online
- Otwarte licencje i otwarte technologie (GitHub, RTD)
- Społeczność nauczycieli



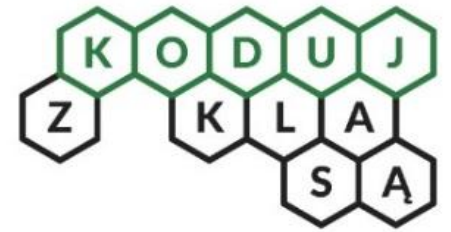
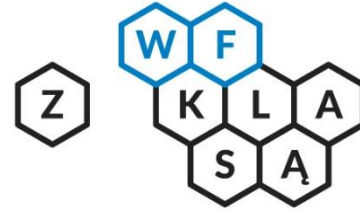
Szkoła z Klasą 2.0



- **ROZWIJAMY KOMPETENCJE XXI WIEKU, UCZYMY MĄDRZE KORZYSTAĆ Z TIK W NAUCZANIU I UCZENIU SIĘ**
- **Pracujemy z całą szkołą** (dyrektor, nauczyciele, uczniowie).
- **Innowacyjne metody nauczania** (projekt, flipped lesson, design thinking, wzajemne nauczanie) i zmiany w zarządzaniu szkołą.
- Szkoły wypracowują zasady korzystania z TIK
- Platforma e-coachingowa i wsparcia mentorów



EDUSPACES21





Agata Łuczyńska

Fundacja Szkoła z Klasą

agata.luczynska@szkolazklasa.pl